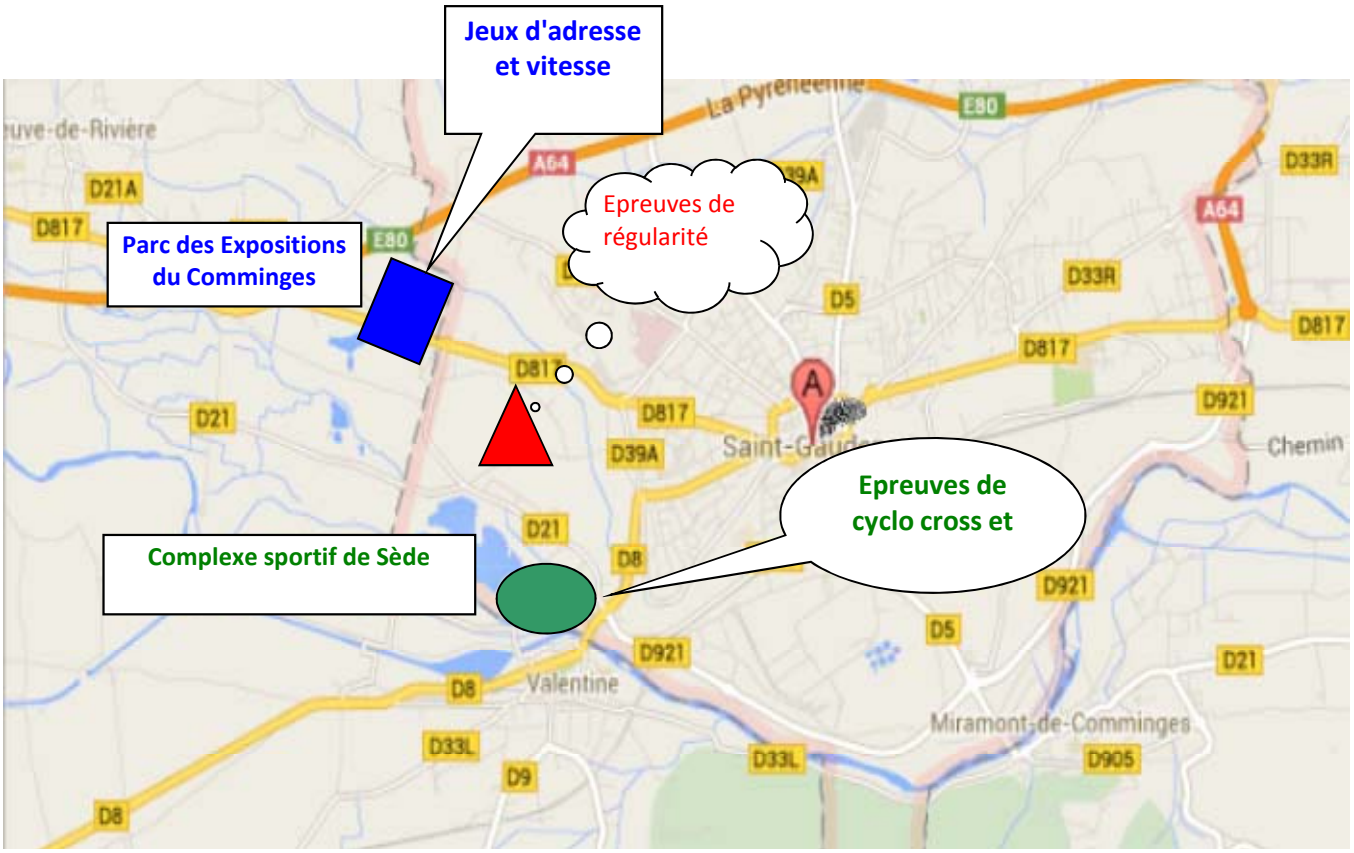
TROPHEE MIDI PYRENEES DU JEUNE CYCLISTE

LOCALISATION DES EPREUVES



PROGRAMME DE LA JOURNEE

09h00	Remise des dossards aux responsables de club.
09h00 à 09h30	Formation des groupes d'arbitres et chronométreurs
09h30 à 10h00	Reconnaissance à pied des parcours d'adresse et de cyclo-cross.
10h00	Début IMPERATIF des épreuves.

PARCOURS D'ADRESSE

AIRE DE JEUX PRE-LICENSIES

au Parc des expo du comminges

AIRE DE JEUX POUSSINS

au Parc des expo du comminges

AIRE DE JEUX PUPILLES + CYCLO CROSS

au Parc des expo du comminges

CYCLO CROSS

BENJAMINS

au Complexe Sportif de Sède

MINIMES

au Complexe Sportif de Sède

EPREUVE DE VITESSE

Pré-licenciés ⇒
Poussins ⇒
Pupilles ⇒
} Parc des Expositions du comminges

Benjamins ⇒
Minimes ⇒
} Complexe sportif de sède

EPREUVE DE REGULARITE

Circuit de ***3,3*** km départ et arrivée devant l'ancienne usine Sunn

13h30 Présentation des équipes - Reconnaissance du circuit.
· 13h45 Départ des Pré-licenciés - 500m
· >>> Départ des Poussins - 1 tour = ***3,3*** km
· >>> Départ des Pupilles - 3 tours = ***9,9*** km
· >>> Départ des Benjamins - 4 tours = ***13,2*** km
· >>> Départ des Minimes - 8 tours = ***26.4*** km

CEREMONIE PROTOCOLAIRE

Complexe sportif de sède

17h00 Proclamation des résultats et remise des récompenses.

REGLEMENTS

Règlement Général

1. L'épreuve est ouverte à toutes les écoles de cyclisme du comité Midi-Pyrénées ainsi qu'aux comités voisins.

2. Chaque participant effectuera 3 épreuves dans la journée :
· Adresse de pré-licenciés à pupilles (adresse + cyclo-cross pour les pupilles)
· Cyclo-cross de benjamins à minimes
· Vitesse pour tous
· Régularité pour tous

3. Classement individuel
· Le classement individuel sera établi dans chaque catégorie, par addition des points obtenus dans chaque épreuve. Les points correspondent à la place obtenue. (1er 12 point, 2ème 10 points, 3ème 8 points, 4éme 7 points...etc. jusqu'au 10éme 1 pts). En cas d'égalité, le classement de l'épreuve de vitesse sera déterminant.

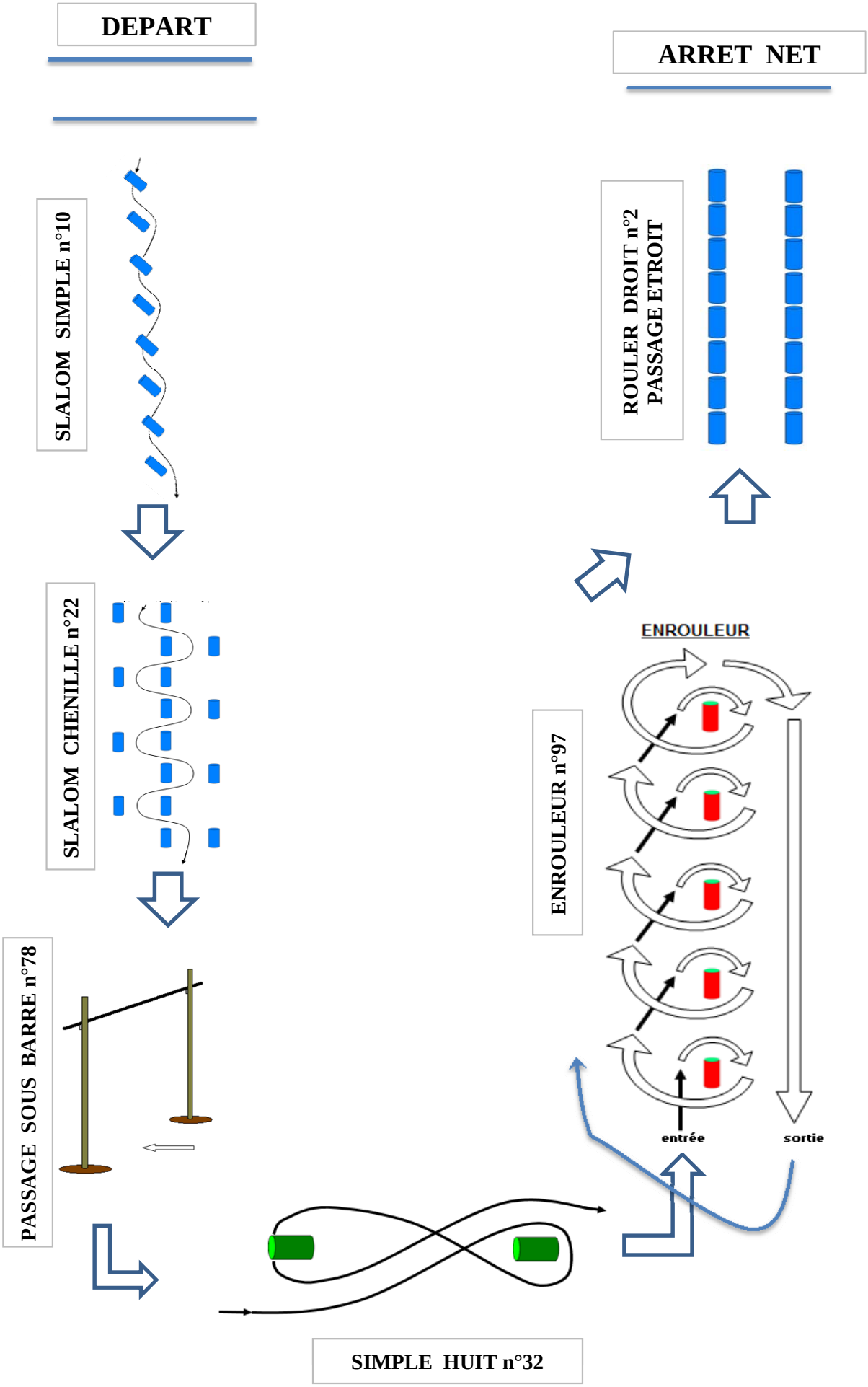
4. Classement par équipes
· Une équipe sera représentée par 7 coureurs maximum (mixité possible): 2 poussins, 2 pupilles, 2 benjamins et 1 minime. Le classement s'effectuera sur les 6 meilleurs résultats.
· Toutefois pour aider les écoles de vélo composées de peu de coureurs, une équipe de six coureurs minimum (1ou 2 poussins, 1 ou 2 pupilles, 1 ou 2 benjamins et 1 minime) quelque soit le sexe, ayant au minimum 1 coureur par catégorie sera considérée complète.
· Le classement sera obtenu par addition des points obtenus par les 6 meilleurs concurrents de l'équipe. En cas d'égalité, le classement de l'épreuve de régularité sera déterminant.

5. Récompenses
· Les trois premiers du classement individuel seront récompensés par une coupe puis, pour les catégories jusqu'à pupille, une médaille à partir du 4ème, et pour les catégories benjamins et minimes une médaille jusqu'à la dixième place.
· Un classement féminin sera établi dans chaque catégorie et récompensera les trois premières féminines (1ère une coupe, les autres une médaille).
· Les trois premières équipes seront récompensées par une coupe, puis un diplôme pour les suivantes.

Règlement Technique

· Concernant les catégories Benjamins et Minimes, l'utilisation de deux vélos sera autorisée (un pour le cyclo-cross, un pour les 2 autres épreuves); le guidon sans corne de vache du VTT ne devra pas dépasser 50 cm.
· Les pédales seront équipées de cales pieds à sangle ou automatiques. Le départ à une épreuve pourra être refusé à un participant qui ne possède pas cet équipement obligatoire.
· Tous les vélos doivent être équipés de frein en bon état, les potences et les guidons doivent être munis de bouchons.
· Chaque participant épinglera son dossard à droite, et le restituera à son éducateur qui regroupera tous ceux de son équipe en échange des goûters.
· Développements autorisés :
>>> De pré-licenciés à benjamins : 5,60m
>>> Minimes : 7,01m
Un contrôle de braquets sera mis à disposition des arbitres avant la ligne de départ.

EPREUVE PRE-LICENCIES

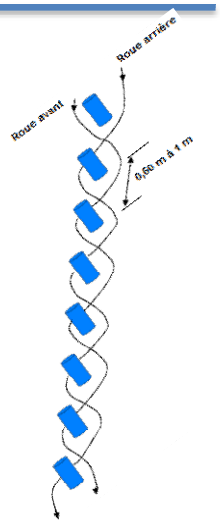


EPREUVE POUSSINS

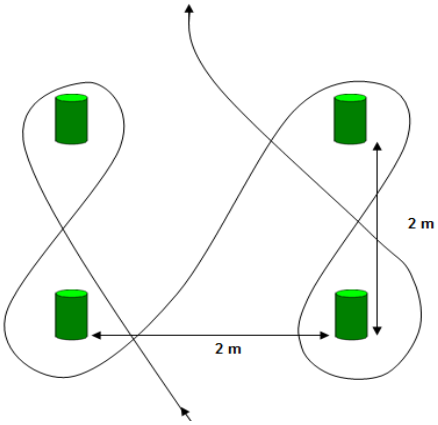
DEPART

ARRET NET

SLALOM QUILLE SOUS PEDALIER n°20

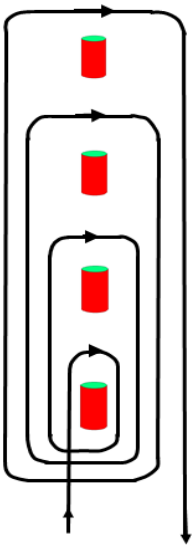


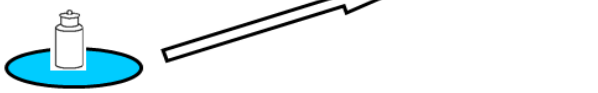
DOUBLE HUIT CARRE n°36



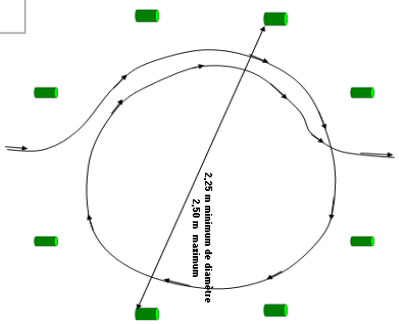
SLALOM CHENILLE n°22

SPRINT NAVETTE n°96





PRISE ET POSE DU BIDON n°50

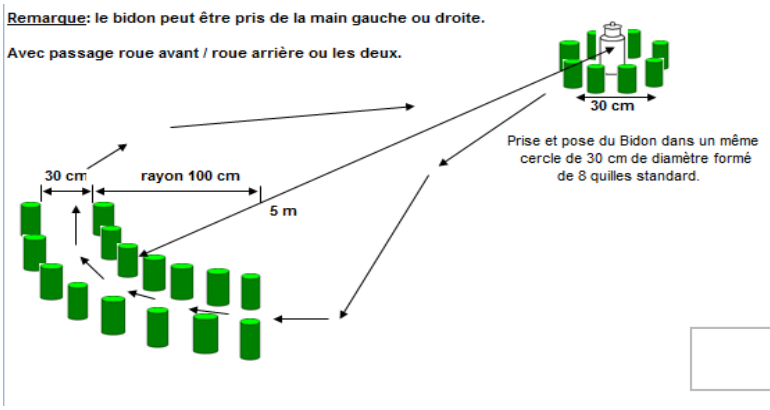


PASSAGE DANS LE ROND n°41

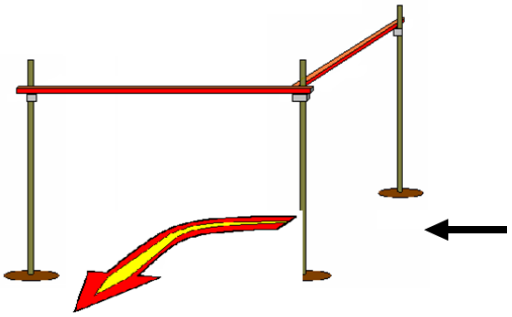
EPREUVE PUPILLES

DEPART

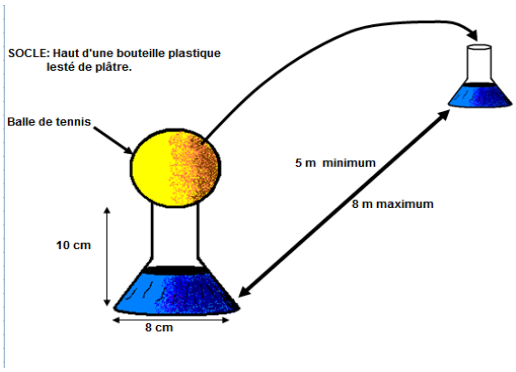
PRISE ET POSE BIDON AVEC CHICANE n°52



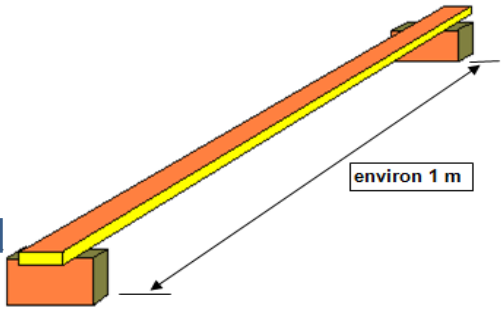
PASSAGE SOUS DOUBLE BARRE n°79



PRISE ET POSE BALLE TENNIS n°55



SAUT DE LITEAU n°71



VERS CYCLO CROSS

EPREUVE CYCLO CROSS BENJAMINS

Tracé sur les berges du lac de sède
Distance 1000m, terrain plat, quelques obstacles naturels, circuit balisé avec nombreux changements de direction.

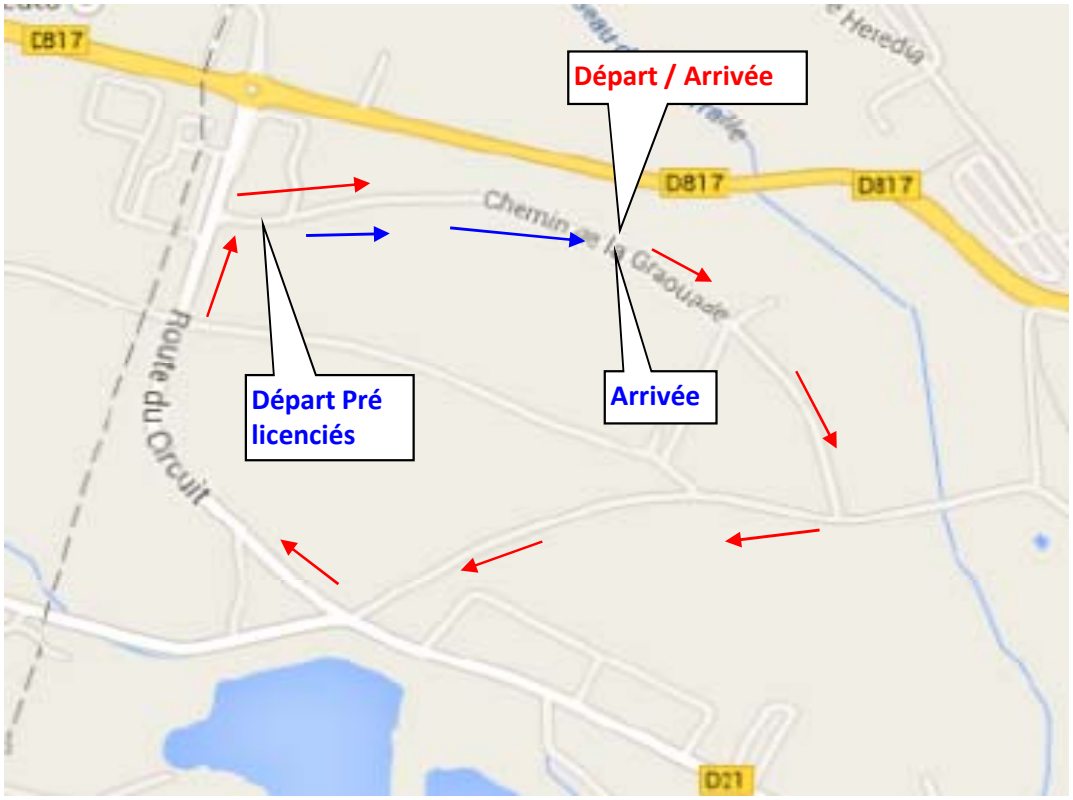
EPREUVE CYCLO CROSS MINIMES

Tracé sur les berges du lac de sède
Distance 1000m, terrain plat, quelques obstacles naturels et obstacles rajoutés.
Circuit balisé avec nombreux changements de direction.

EPREUVE REGULARITE
Tous les coureurs

Circuit de ***3,3*** km départ et arrivée devant l'ancienne usine Sunn

13h30 Présentation des équipes - Reconnaissance du circuit.
· 13h45 Départ des Pré-licenciés - 500m
· >>> Départ des Poussins - 1 tour = ***3,3*** km
· >>> Départ des Pupilles - 3 tours = ***9,9*** km
· >>> Départ des Benjamins - 4 tours = ***13,2*** km
· >>> Départ des Minimes - 8 tours = ***26.4*** km



REGLES DES JEUX

Pré-Licenciés

SLALOM SIMPLE N°10

Pénalités

Chaque quille tombée, évitée ou mal passée	**5 secondes ou une faute**
Pied à terre ou chute	**5 secondes ou une faute**
Si l'entrée du slalom est donnée,erreur de fléchage	**10 secondes ou deux fautes**
Tout le jeu évité ou "saboté"	**30 secondes ou six fautes**

6 fautes maximum soit 30 secondes

SLALOM CHENILLE N°22

Pénalités

Chaque porte tombée, évitée ou mal passée	**5 secondes ou une faute**
Pied à terre ou chute	**5 secondes ou une faute**
Tout le jeu évité ou "saboté"	**30 secondes ou six fautes**

6 fautes maximum soit 30 secondes

PASSAGE SOUS BARRE N°78

Pénalités

Barre tombée	**5 secondes ou une faute**
Pied à terre ou chute	**5 secondes ou une faute**
Tout le jeu évité	**30 secondes ou six fautes**

ENROULEUR N°97

Pénalités

Chaque quille tombée, évitée ou mal passée	**5 secondes ou une faute**
Pied à terre ou chute	**5 secondes ou une faute**
Erreur de fléchage	**10 secondes ou deux fautes**
Tout le jeu évité ou "saboté"	**30 secondes ou six fautes**

ROULER DROIT PASSAGE ETROIT N°02

Pénalités

Liteau ou quille tombée dans tous le jeu une ou plusieurs	**5 secondes ou une faute**
Pied à terre ou chute	**5 secondes ou une faute**
Tout le jeu évité ou "saboté"	**30 secondes ou six fautes**

ARRET STOP NET

Pénalités

Vélo stoppé, roue avant et un pied à terre dans le rectangle, arrêt du chronomètre. (Hauteur 10cm épaisseur 3 cm)	**Roue avant ou pied hors du rectangle, planche tombée = 5 secondes ou faute.**

Poussins

SLALOM QUILLE SOUS PEDALIER N°20

Pénalités

Chaque quille tombée, évitée ou mal passée	5 secondes ou une faute
Pied à terre ou chute	5 secondes ou une faute
Tout le jeu évité ou "saboté"	30 secondes ou six fautes

6 fautes maximum soit 30 secondes

SLALOM CHENILLE N°22

Pénalités

Chaque porte tombée, évitée ou mal passée	5 secondes ou une faute
Pied à terre ou chute	5 secondes ou une faute
Tout le jeu évité ou "saboté"	30 secondes ou six fautes

6 fautes maximum soit 30 secondes

PRISE ET POSE DU BIDON N°50

Pénalités

Bidon non pris après 3 essais obligatoires 5 s pour la prise et 5 s pour la pose non effectuée. Soit	10 secondes ou deux fautes
Bidon mal posé,tombé ou en dehors du cercle	5 secondes ou une faute
Pied à terre ou chute	5 secondes ou une faute
Tout le jeu évité ou "saboté" ou 1/2 tour	30 secondes ou six fautes

PASSAGE DANS LE ROND N°41

Pénalités

Chaque quille tombée, évitée ou mal passée	5 secondes ou une faute
Pied à terre ou chute	5 secondes ou une faute
Erreur de fléchage (sens)	10 secondes ou deux fautes
Tout le jeu évité ou "saboté" ou 1/2 tour	30 secondes ou six fautes
Tout le jeu évité ou "saboté"	30 secondes ou six fautes

6 fautes maximum soit 30 secondes

SPRINT NAVETTE N°96

Pénalités

Chaque quille tombée, évitée ou mal passée	5 secondes ou une faute
Pied à terre ou chute	5 secondes ou une faute
Erreur de fléchage	10 secondes ou deux fautes
Tout le jeu évité ou "saboté"	30 secondes ou six fautes

DOUBLE HUIT CARRE N°36

Pénalités

Chaque quille tombée, évitée ou mal passée	5 secondes ou une faute
Pied à terre ou chute	5 secondes ou une faute
Non respect du fléchage	5 secondes ou une faute I
Tout le jeu évité ou "saboté"	30 secondes ou six fautes

ARRET STOP NET

Pénalités

Vélo stoppé, roue avant et un pied à terre dans le rectangle, arrêt du chronomètre. (Hauteur 10cm épaisseur 3 cm)

Roue avant ou pied hors du rectangle, planche tombée = 5 secondes ou faute.

Pupilles

PRISE ET POSE DU BIDON AVEC CHICANE N°52

Pénalités

Bidon non pris après 3 essais obligatoires 5 s pour la prise et 5 s pour la pose non effectuée. Soit	10 secondes ou une faute
Quille tombé (une ou plusieur) au cercle	5 secondes ou une faute
à la chicane	5 secondes ou une faute
Bidon mal posé,tombé ou en dehors du cercle	5 secondes ou une faute
Pied à terre ou chute	5 secondes ou une faute
Tout le jeu évité ou "saboté"	30 secondes ou six fautes

PASSAGE SOUS DOUBLE BARRE N°79

Pénalités

1 barre tombée	**5 secondes ou une faute**
2 barres tombées	**10 secondes ou deux fautes**
Pied à terre ou chute	**5 secondes ou une faute**
Tout le jeu évité	**30 secondes ou six fautes**

PRISE ET POSE D'UNE BALLE DE TENNIS SUR UN SOCLE N°55

Pénalités

Balle non prise après 3 essais obligatoires 5 s pour la prise et 5 s pour la pose non effectuée. Soit	**10 secondes ou deux fautes**
Balle tombé	**5 secondes ou une faute**
Pied à terre ou chute	**5 secondes ou une faute**
Tout le jeu évité ou "saboté"	**30 secondes ou six fautes**

SAUT DE LITEAU N°71

Pénalités

Barre tombé par la roue avant	**10 secondes ou deux fautes**
la roue arrière	**5 secondes ou une faute**
Pied à terre ou chute	**5 secondes ou une faute**
Tout le jeu évité	**30 secondes ou six fautes**

ENGAGEMENTS

Les engagements se feront par internet.
Afin d'éviter tout litige, nous demandons la participation de deux commissaires C par clubs participants, liste à communiquer avant la veille de l'épreuve par mail à l'adresse suivante : **XXXXXX**

Nous seront ravis de vous accueillir à SAINT GAUDENS